За что начисляется:

1. Попадание по герою – 1 очко
2. Потеря сознания(герой/сокомандники)-5/3
3. Смерть (герой/сокомандники)-7/5
4. Нарушение принципов-2 очка

Снимается

1. Увеселение (Алкоголь,бордель и пр.) - 10 очков +1к10 ЗМ #Может погулять скромнее, но и очков будет меньше
2. Особые действия (Разговор с природой у друида и пр.) -4 очка (Нужен спасбросок)
3. Отдых (Короткий/Продолжительный)-2/4

Особенность отдыха увеселениями

Снимается 30 очков стресса, появляется зависимость и эффект восстанавливает на 2 очка меньше

При достижении 30 очков стресса герой проходит соревнование (см. Стабилизация) и герой получает положительный/отрицательный эффект

#Сокомандники могут помочь справится со стрессом с навыком убеждение со сложностью 15 (При успехе/провале герой получает преимущество/помеху)

При получении 60 очков стресса герой умирает